



# TEAM. PUNKT

*Die DFB Teammanagement App*

**ERSTE SCHRITTE:  
TEAM-FREISCHALTUNG & REGISTRIERUNG**



Ein Projekt für den Amateurfußball

Datum:  
21.06.2019

# DEIN SPIELFELD ZUR ORIENTIERUNG



**Genderdisclaimer:** In diesem Dokument wird aus Gründen der besseren Lesbarkeit das generische Maskulinum verwendet. Weibliche und anderweitige Geschlechteridentitäten werden dabei ausdrücklich mitgemeint. Dies impliziert keinerlei geschlechtsspezifische Diskriminierung, sondern soll im Sinne der sprachlichen Vereinfachung als geschlechtsneutral zu verstehen sein.



**TEAM.  
PUNKT**

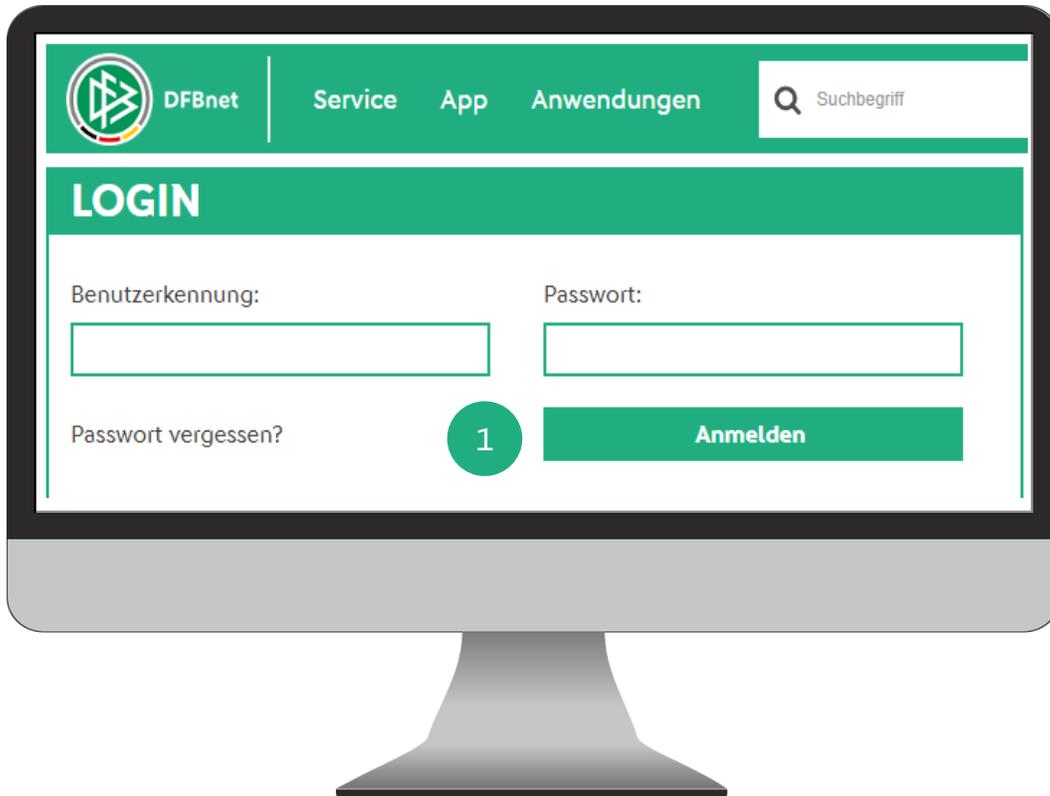
*Die DFB Teammanagement App*

**FÜR TRAINER &  
MANNCHAFTSVERANTWORTLICHE**

**TEAM-FREISCHALTUNG**



# TEAM-FREISCHALTUNG IM DFBNET (DESKTOP)



**i** Bevor Du als Trainer Dein Team mit TEAMPUNKT organisieren kannst, muss dieses für die Nutzung freigeschaltet werden.

Anschließend haben Du und Dein Team Zugriff auf die offiziellen Daten der DFBnet Datenbank. Uns ist der Datenschutz sehr wichtig. Aus diesem Grund erfolgt die Freischaltung im DFBnet.

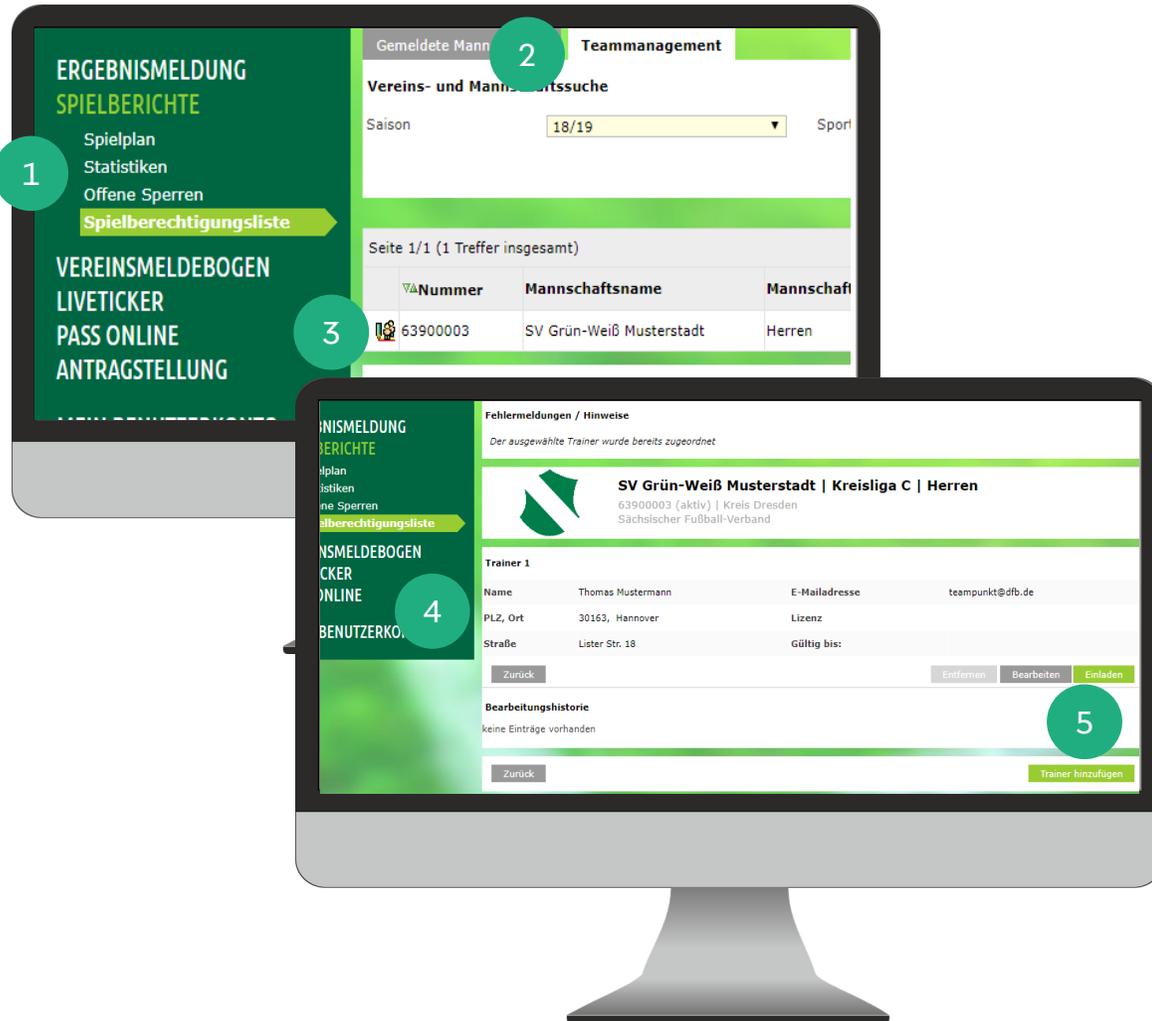
Du bist als Trainer gleichzeitig Mannschaftsverantwortlicher Deines Vereins und darfst im DFBnet den Spielbericht bearbeiten? Bestens, dann kannst du die Freischaltung selbst vornehmen. Andernfalls bitte Deinen Mannschaftsverantwortlichen, das für Dich zu tun.

**?** Wenn Du Deinen Mannschaftsverantwortlichen nicht kennst, sprich bitte die Person an, die Deine Aufstellung im DFBnet Spielbericht erfasst und freigibt.

**1** Öffne dazu zunächst das [DFBnet](#) in Deinem Browser und logge dich mit Deiner Benutzerkennung ein.



# TEAM-REGISTRIERUNG IM DFBNET (DESKTOP)



- 1 Wähle die Anwendung „Spielbericht“ und anschließend den Menüpunkt „Spielberechtigungsliste“ aus.
- 2 Jetzt siehst Du eine Liste von gemeldeten Mannschaften, die Du bearbeiten darfst. Wechsele nun in den Tab-Reiter „Teammanagement“ und wähle die Saison „19/20“ aus.
- 3 Wähle dann Dein Team durch die Auswahl des Stiftsymbols aus.
- 4 Auf der nächsten Seite schlagen wir Dir mögliche Trainer des Teams vor. Sollte der gewünschte Trainer nicht dabei sein, füge den Trainer einfach hinzu.
- 5 Wähle dann den gewünschten Trainer oder ggf. Dich selbst aus, indem Du den „Einladen-Button“ betätigst.



Geschafft! Mit der Einladung erhält der Trainer jetzt eine E-Mail mit einem Aktivierungslink und das Team ist freigeschaltet. Bitte achte darauf, dass im DFBnet die richtige E-Mail-Adresse hinterlegt ist. Die Registrierung selbst erfolgt auf Deinem Smartphone.



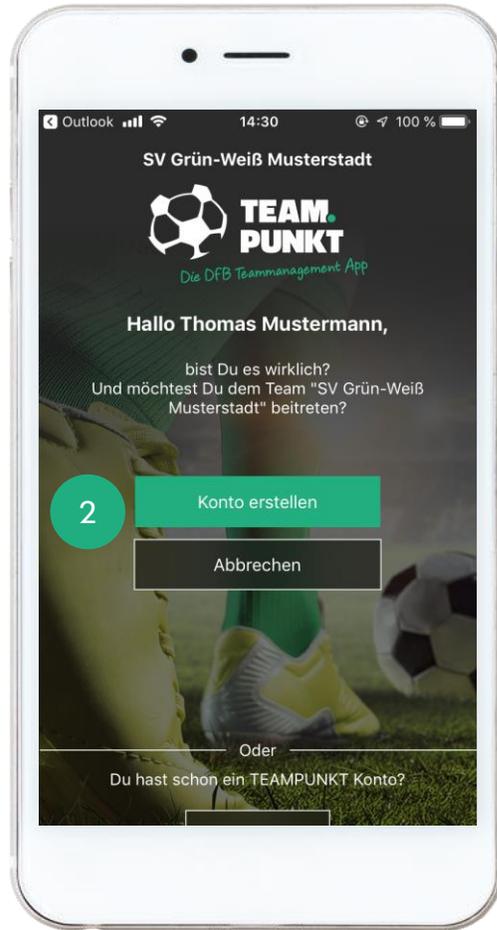
**TEAM.  
PUNKT**

*Die DFB Teammanagement App*

**FÜR TRAINER**

**TRAINER-REGISTRIERUNG**

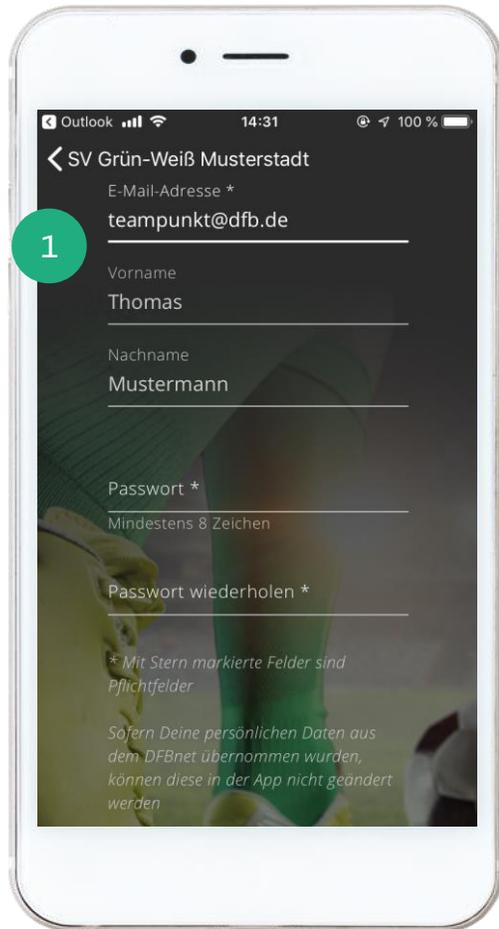
# REGISTRIERUNG



- 1 Du hast eine E-Mail mit einem Einladungslink erhalten. Installiere zunächst die App und öffne den Link auf Deinem Smartphone.
  - 2 Anschließend öffnet sich die App. Wenn Du Dich mit Deiner E-Mail-Adresse registrieren möchtest, wähle den Button „Konto erstellen“.
  - 3 Alternativ kannst Du Dich mit Deiner DFBnet Kennung oder mit einem Social Media-Account registrieren.
- i** Sollte sich die App nicht öffnen, erscheint ein weiterer Screen mit der Möglichkeit die App zu starten. Sollte das auch nicht funktionieren, kopiere den Link und füge diesen in die Adresszeile Deines Smartphone-Browsers ein.



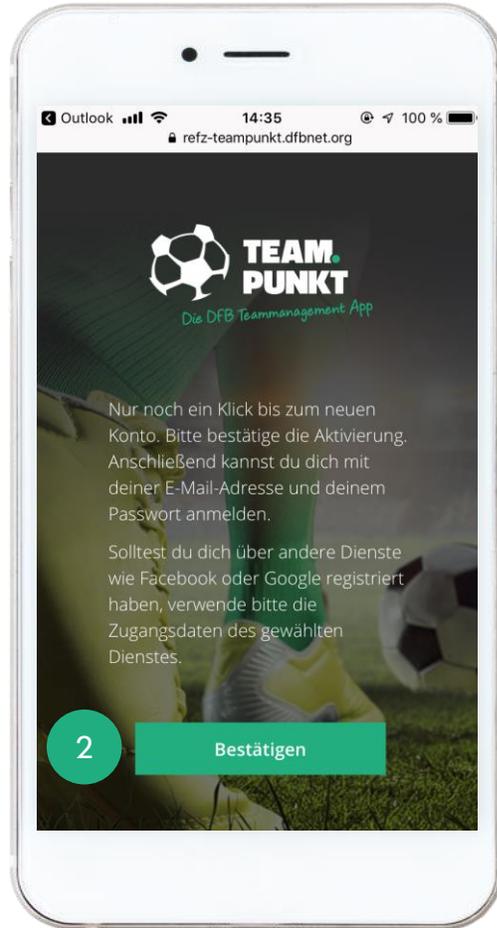
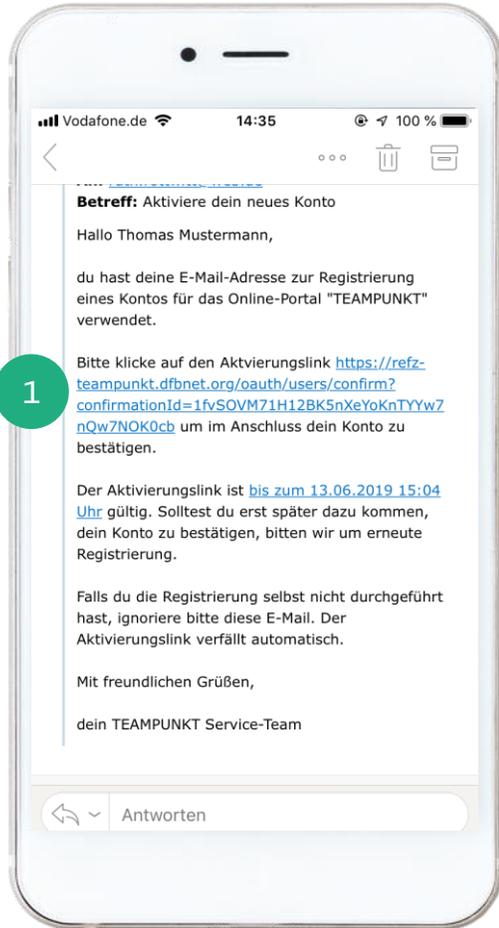
# REGISTRIERUNG | KONTO ANLEGEN



- 1 Nutze die Freitextfelder, um Deine persönlichen Daten einzutragen.
- 2 Es folgen unsere AGBs sowie eine Datenschutzerklärung, die Du für die Nutzung von TEAMPUNKT lesen und akzeptieren musst.
- 3 Anschließend erhältst Du von uns eine E-Mail mit einem Aktivierungslink, um Deine Registrierung abzuschließen.



# REGISTRIERUNG | KONTO AKTIVIEREN (SMARTPHONE)



- 1 Öffne die Bestätigungsmail auf Deinem Smartphone und wähle den Aktivierungslink aus.
  - 2 Bestätige abschließend Deine Registrierung. Du gelangst jetzt zur Startseite von TEAMPUNKT.
-  Glückwunsch – es kann losgehen!
- 3 Du bist jetzt mit Deinem Team verbunden. Du siehst hier das Dashboard.



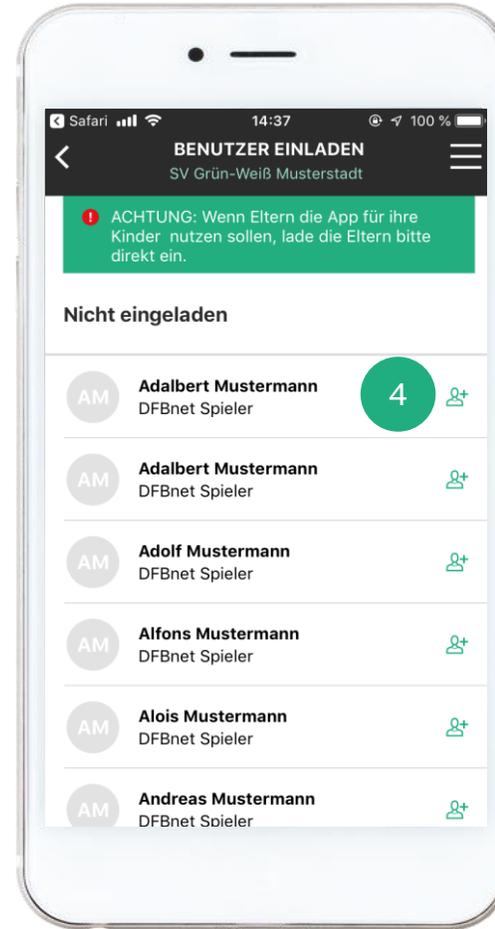
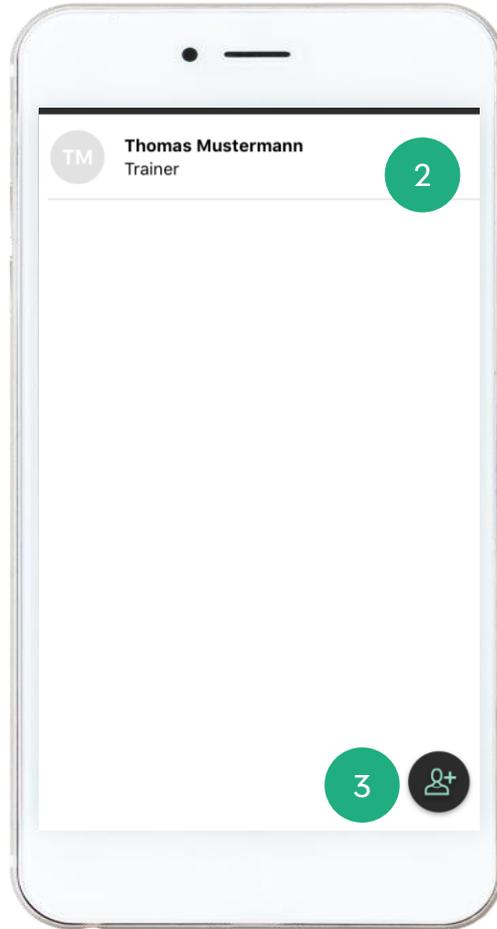
**TEAM.  
PUNKT**

*Die DFB Teammanagement App*

**FÜR TRAINER**

**EINLADEN VON SPIELERN**

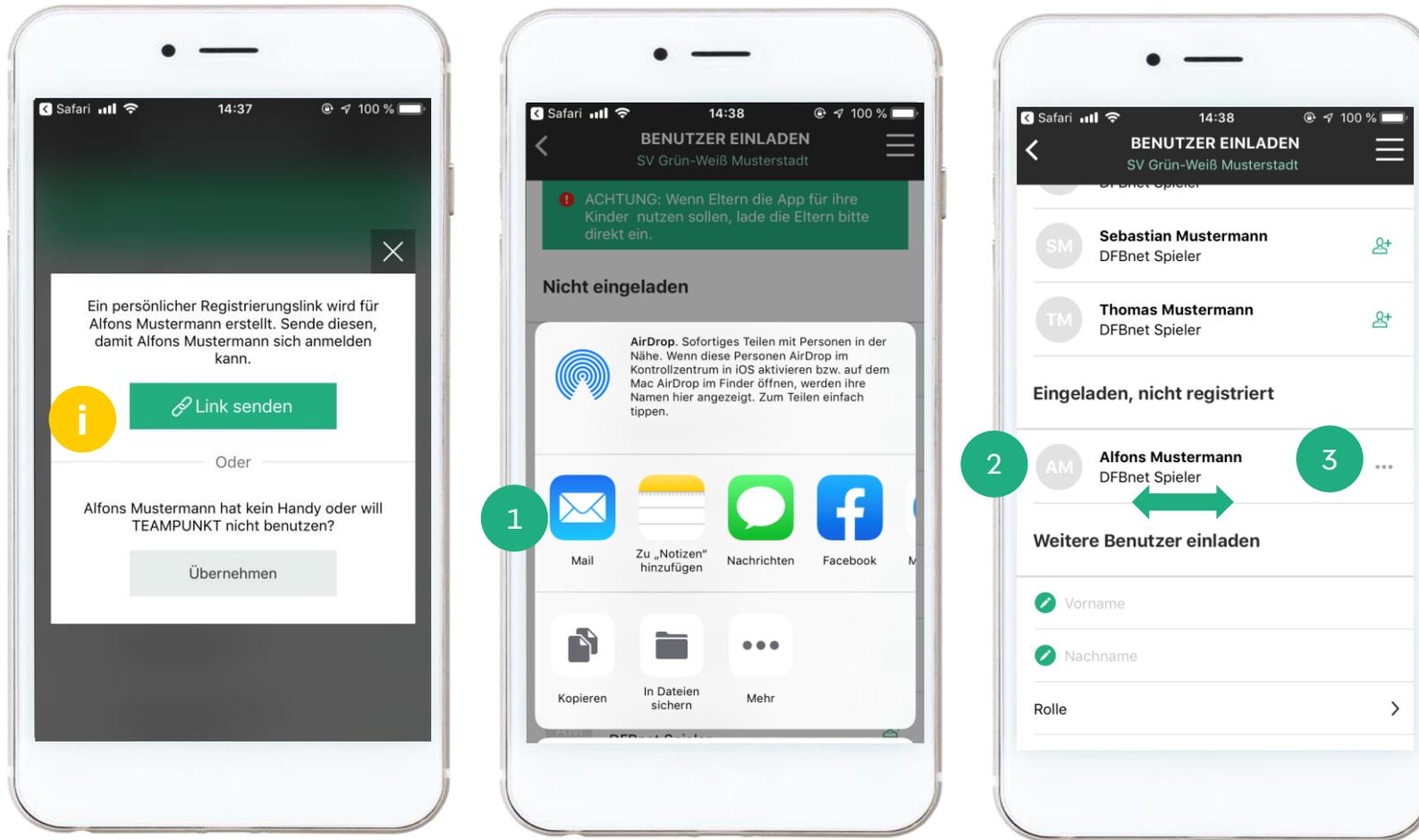
# SPIELER EINLADEN



- 1 Öffne das TEAMPUNKT Menü. Das Icon findest Du auf jedem Screen oben rechts. Wähle jetzt den Eintrag „Teammitglieder“ aus.
- 2 Du siehst jetzt die Liste Deiner Teammitglieder, die sich bereits registriert haben oder die Du ohne Registrierung in Dein Team übernommen hast.
- 3 Um neue Spieler hinzuzufügen, wähle das Icon rechts unten aus.
- 4 Jetzt öffnet sich die Liste mit Deinen Spielern, die im DFBnet auf der Spielberechtigungsliste gemeldet sind. Mit der Auswahl des Icons wird ein persönlicher Link für den Spieler erzeugt.



# EINLADEN VON DFBNET-SPIELERN

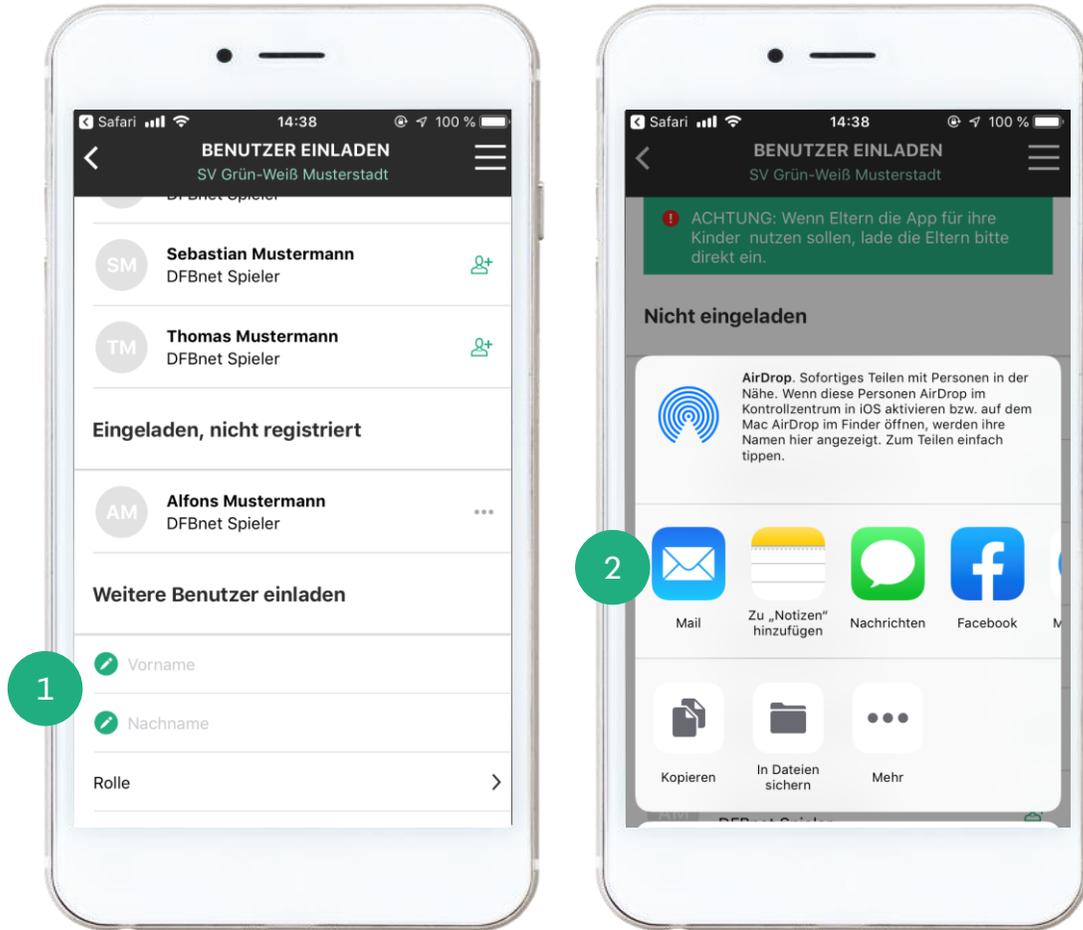


-  Achtung: Der Einladungslink wird für jeden Spieler individuell generiert und sollte deshalb nicht in Gruppen geteilt werden.
-  Du kannst den Link über verschiedene Dienste teilen.
-  Bereits eingeladene Spieler und Benutzer findest du unterhalb der Liste der DFBnet-Spieler in der Rubrik „Eingeladen, nicht registriert“.
-  Wenn Du die Einladung erneut teilen möchtest, wähle die drei grauen Punkte aus.
-  Durch eine Wisch-Geste (Swipe) nach links kannst Du die Einladung löschen und den Link somit deaktivieren.

\*In diesem Beispiel ist der Registrierungsprozess via iOS beschrieben. Dieser lässt sich aber ebenso auf Android-Endgeräte übertragen.



# EINLADEN VON WEITEREN BENUTZERN



1 Möchtest Du jemanden zu Deinem Team hinzufügen, der kein DFBnet Spieler ist, wie beispielsweise freie Spieler, Co-Trainer und/oder Eltern, kannst Du diese als „Weitere Benutzer“ einladen. Dazu scrollst Du in der Ansicht ganz nach unten. Dort findest Du die Rubrik „Weitere Benutzer einladen“.

Nutze die Freitextfelder für die Eingabe des Vor- und Nachnamens und wähle die gewünschte Rolle aus. Einladen nicht vergessen!

2 Im Anschluss hast Du wie bei DFBnet-Spielern die Möglichkeit, einen Einladungslink über verschiedene Dienste zu versenden.

\*In diesem Beispiel ist der Registrierungsprozess via iOS beschrieben. Dieser lässt sich aber ebenso auf Android-Endgeräte übertragen.



**TEAM.  
PUNKT**

*Die DFB Teammanagement App*

**FÜR TRAINER**

**ELTERN-KIND-VERKNÜPFUNG**



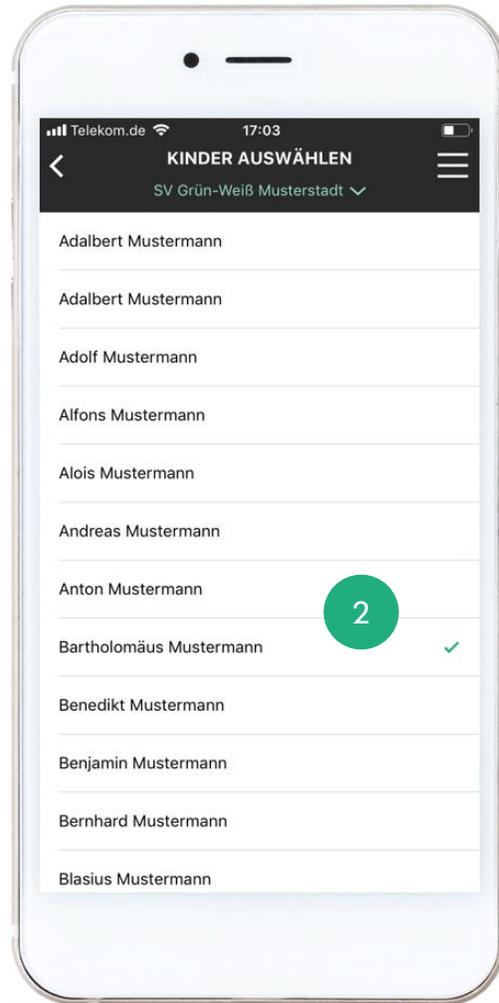
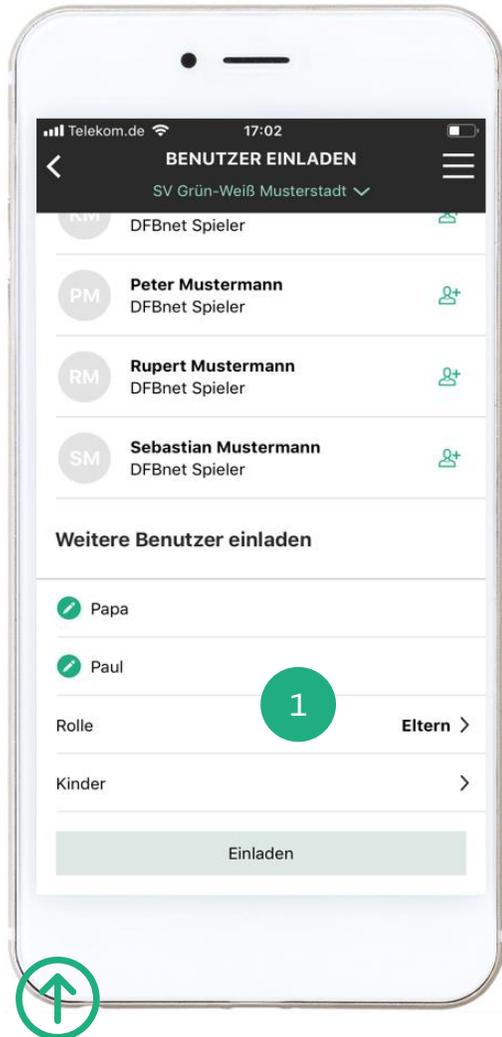
# ELTERN UND KINDER VERKNÜPFEN

- › Im Juniorenbereich sind die Eltern oder Erziehungsberechtigten ein wesentlicher Bestandteil des Teams.
- › Sie müssen über die Spiele oder Trainingstermine unterrichtet werden, organisieren Fahrdienste oder übernehmen weitere Aufgaben.
- › Deshalb besteht die Möglichkeit, Eltern und Kinder zu verknüpfen.
- › Die Beziehung zwischen einem Elternteil und einem oder mehreren Kinder kann im Rahmen des Einladungsprozesses oder in der Profilverwaltung durch den Trainer hergestellt werden.





# OPTIONEN BEI VERKNÜPFTEN KINDERN



**1** Die Eltern lädst Du grundsätzlich als weitere Benutzer ein. Gib dazu den Vor- und Nachnamen des Elternteils ein und wähle die Rolle „Eltern“ aus.

Jetzt erscheint das Feld „Kinder“, nach dessen Auswahl die Liste der Spieler/Kinder angezeigt wird.

**2** Wähle aus der Liste das oder die gewünschten Kinder aus und lade den Elternteil per Link ein.

- i**
- › Nach der Registrierung werden der Elternteil sowie die verknüpften Kinder in der Liste der Teammitglieder aufgelistet.
  - › Eine separate Einladung und Registrierung der Kinder ist zwar dennoch möglich, aber nicht mehr erforderlich.
  - › Sofern die Kinder keine eigenen Konten besitzen, werden diese zusätzlich in der Rubrik „Teammitglieder ohne Registrierung“ aufgeführt, sodass Du sie zu einem späteren Zeitpunkt noch einladen kannst.



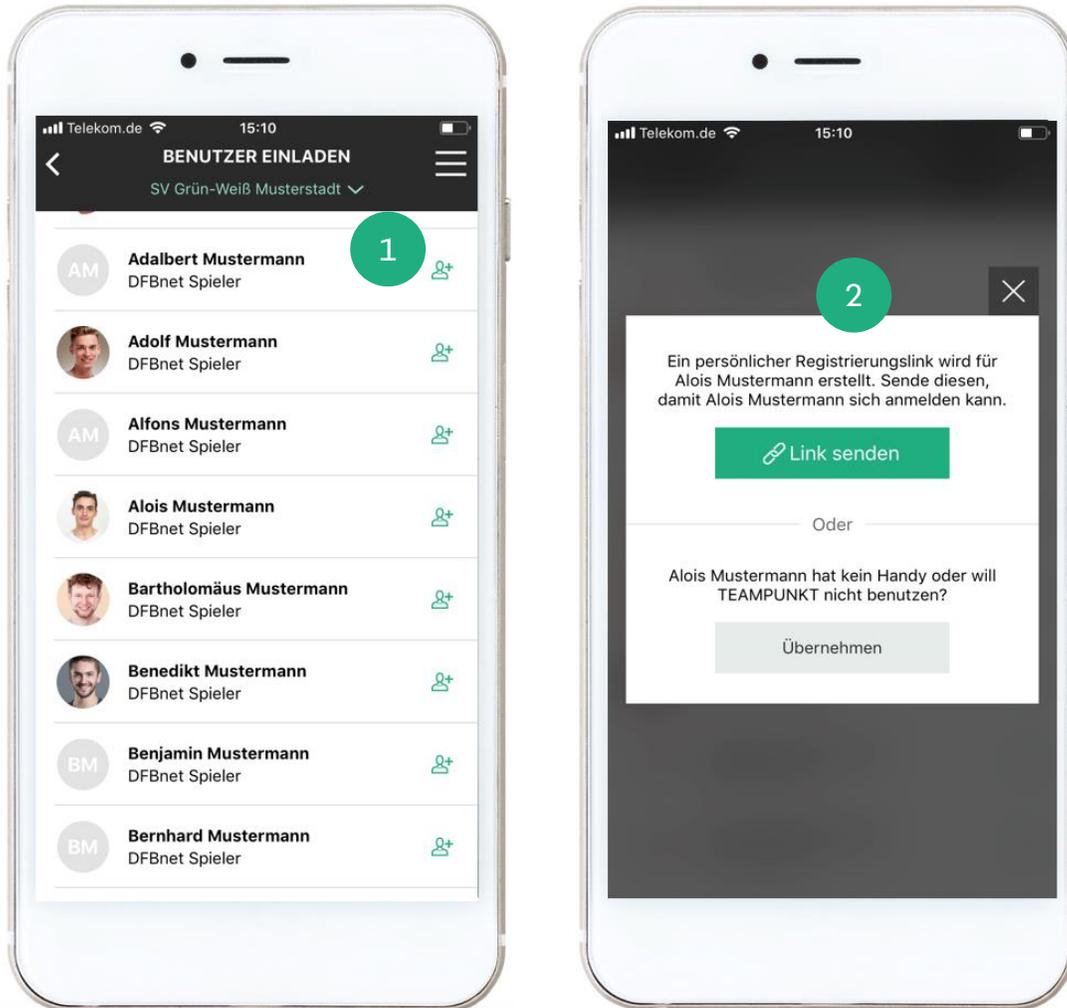
**TEAM.  
PUNKT**

*Die DFB Teammanagement App*

**FÜR TRAINER**

**ÜBERNAHME VON SPIELERN**

# SPIELER ÜBERNEHMEN



**i** Nicht jeder Spieler kann sich für die Nutzung der App registrieren. Einige Spieler verfügen aktuell über kein Smartphone, andere Spieler wollen oder dürfen die App nicht nutzen. Dennoch möchtest Du die Spieler in Deinem Team verwalten.

Durch die neue Übernahmefunktion kannst Du jetzt auch Spieler ohne Registrierung in Dein Team übernehmen.

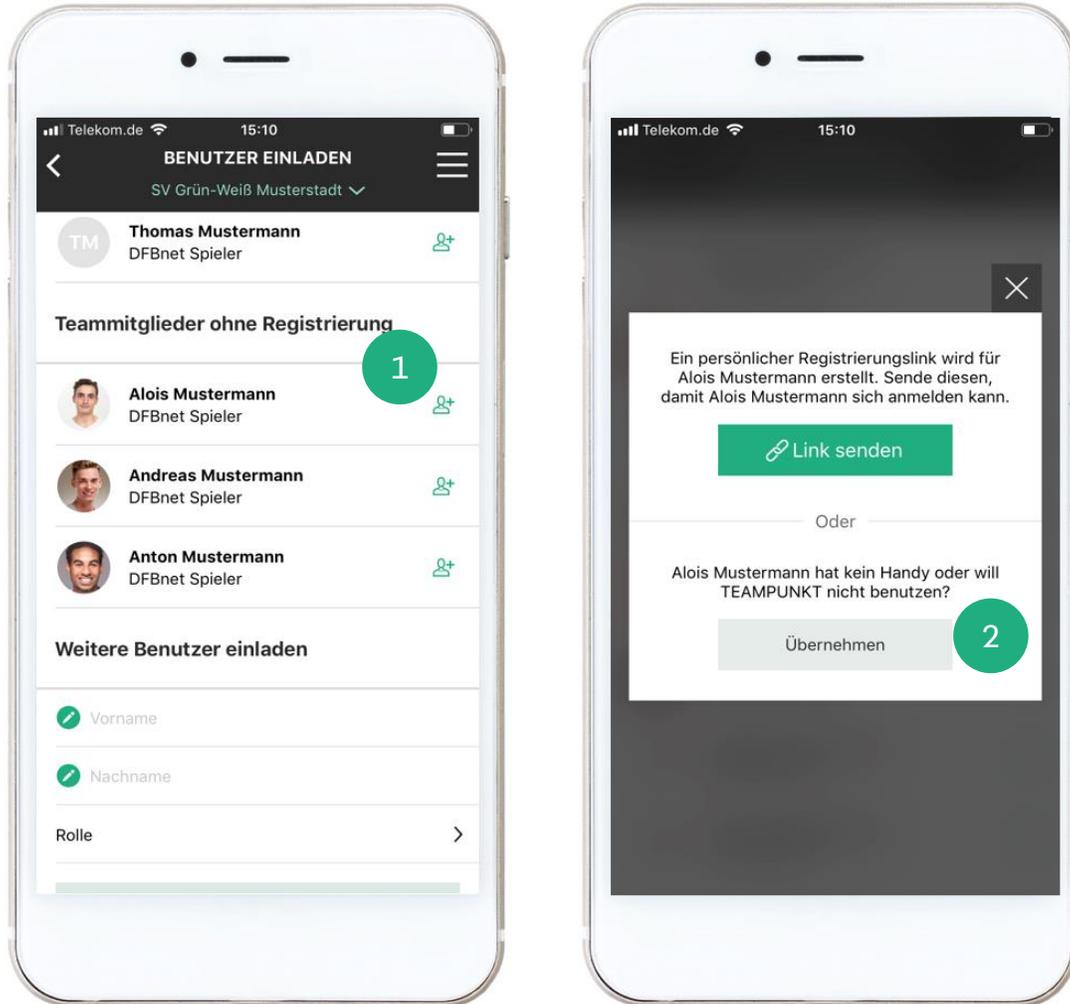
**1** Öffne dafür die Liste der Teammitglieder und anschließend die Einladungsliste. Wähle nun in der Rubrik „Nicht eingeladen“ das Symbol hinter dem gewünschten Spieler aus.

**2** Du hast jetzt die Option den Spieler per Link einzuladen oder den Spieler ohne Einladung zu übernehmen.

Sofern Du Dich für die Übernahmeoption entscheidest, wird der Spieler anschließend auf der Teammitgliederliste geführt.



# SPIELER ÜBERNEHMEN



1 In der Einladungsliste findest Du die neue Rubrik „Teammitglieder ohne Registrierung“. In dieser Rubrik werden zusätzlich alle Spieler/Benutzer ohne Registrierung aufgelistet.

Bei Bedarf kannst Du über diese Rubrik den Spieler zu einem späteren Zeitpunkt per Link einladen.

2 Auch freie Spieler können ohne Einladung in das Team übernommen werden. Zu diesem Zweck gibst Du den Vor- und Nachnamen des freien Spielers in der Rubrik „Weitere Benutzer einladen“ ein und wählst eine Rolle aus.

Mit der Auswahl des „Einladen-Buttons“ erscheint das Pop-Up mit der Übernahmeoption.



**TEAM.  
PUNKT**

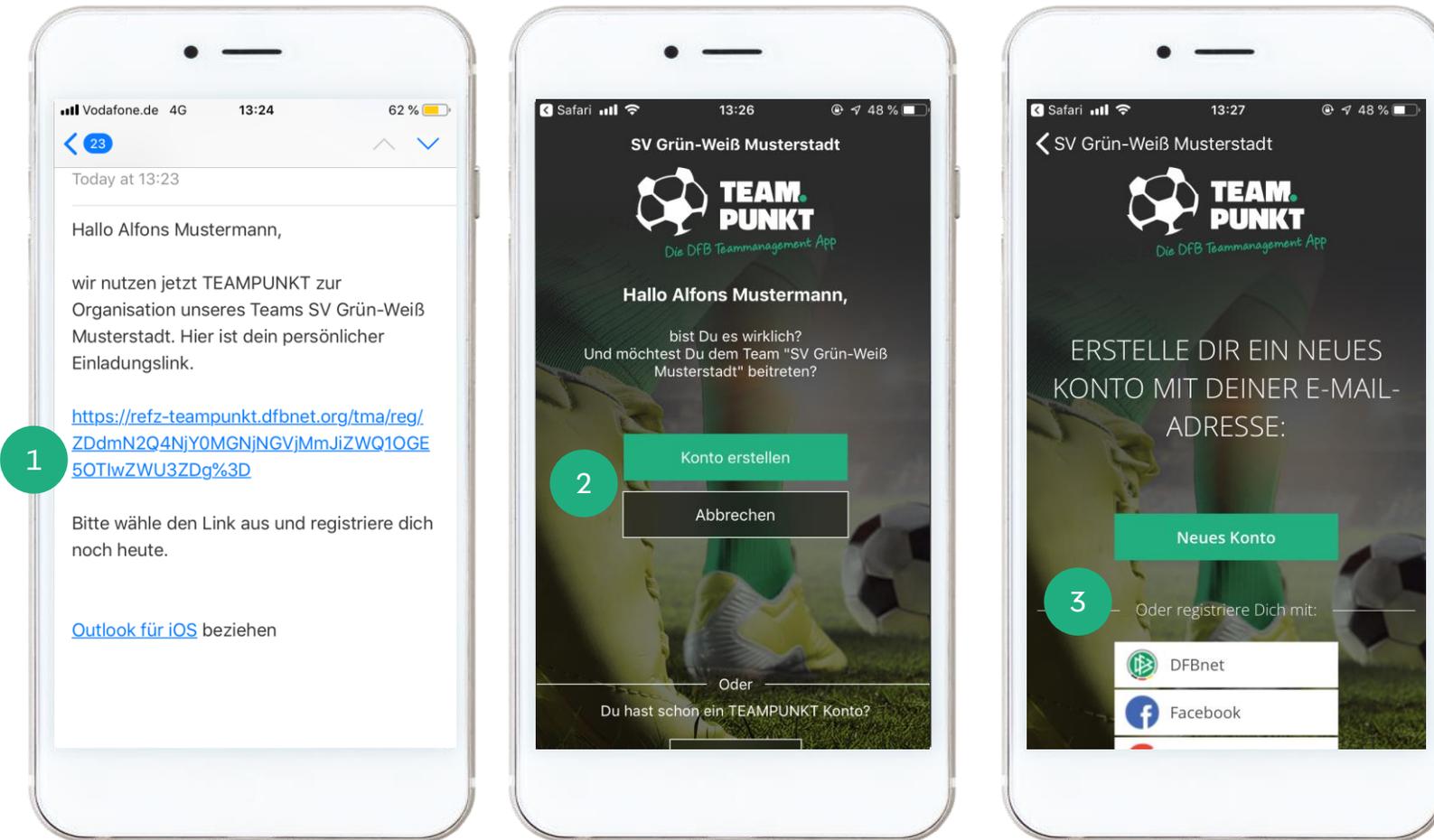
*Die DFB Teammanagement App*

**FÜR SPIELER**

**ERSTE SCHRITTE MIT TEAMPUNKT**



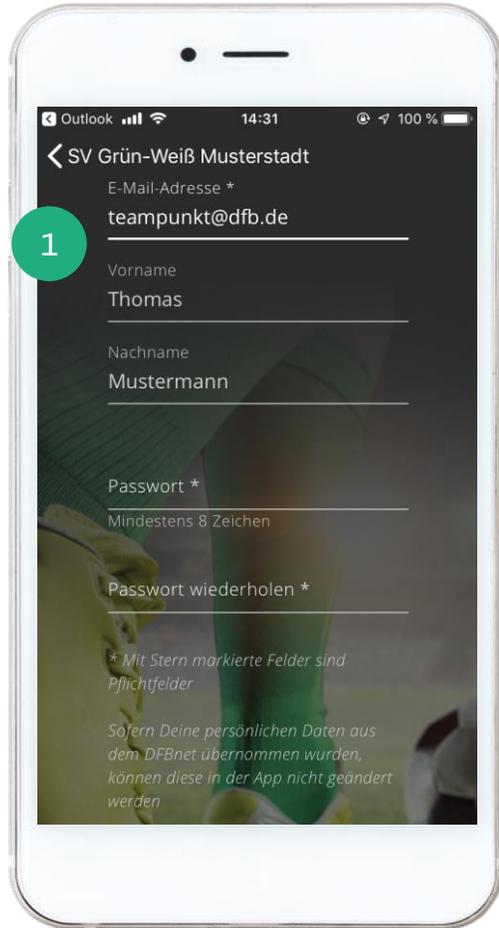
# REGISTRIERUNG ÜBER DEN EINLADUNGSLINK



- 1 Du hast von Deinem Trainer eine E-Mail oder eine WhatsApp mit einem Einladungslink erhalten. Installiere zunächst die App und öffne den Link auf Deinem Smartphone.
  - 2 Anschließend öffnet sich die App. Wenn Du Dich mit Deiner E-Mail-Adresse registrieren möchtest, wähle den Button „Konto erstellen“.
  - 3 Alternativ kannst Du Dich mit Deiner DFBnet Kennung oder mit einem Social Media Account registrieren.
- i** Sollte sich die App nicht öffnen, erscheint ein weiterer Screen mit der Möglichkeit, die App zu starten. Sollte das auch nicht funktionieren, kopiere den Link und füge diesen in die Adresszeile Deines Smartphone-Browsers ein.

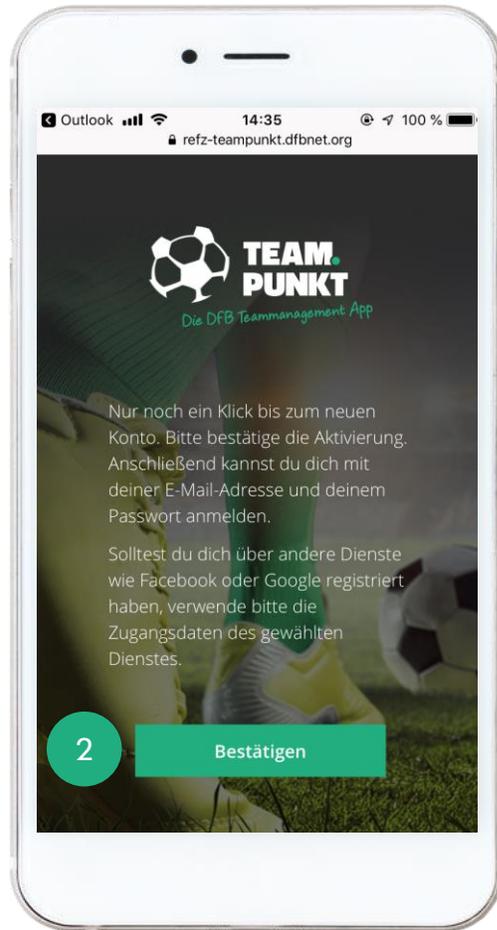
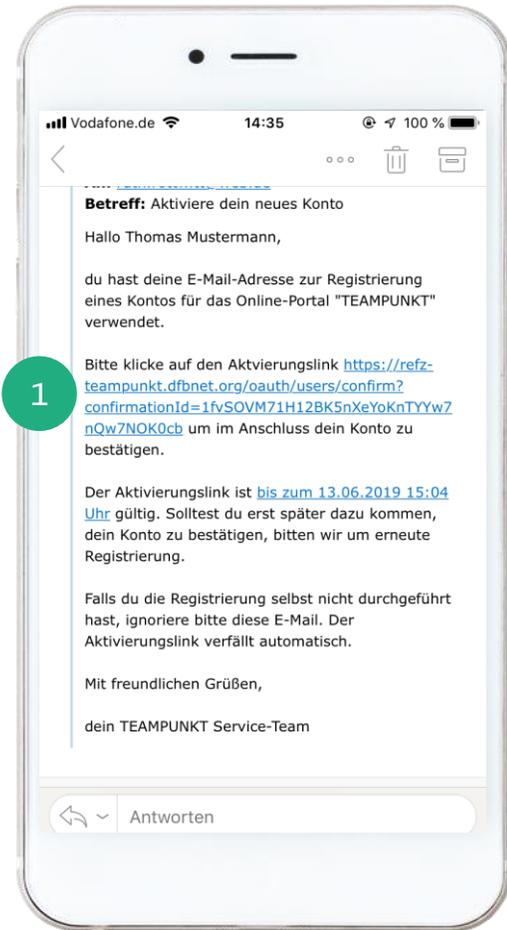


# REGISTRIERUNG | KONTO ANLEGEN



- 1 Nutze die Freitextfelder, um Deine persönlichen Daten einzutragen.
- 2 Es folgen unsere AGBs sowie eine Datenschutzerklärung, die Du für die Nutzung von TEAMPUNKT lesen und akzeptieren musst.
- 3 Anschließend erhältst Du von uns eine E-Mail mit einem Aktivierungslink, um Deine Registrierung abzuschließen.

# REGISTRIERUNG | KONTO AKTIVIEREN (SMARTPHONE)



- 1 Öffne die Bestätigungsmail auf Deinem Smartphone und wähle den Aktivierungslink aus.
  - 2 Bestätige abschließend Deine Registrierung. Du jetzt gelangst zur Startseite von TEAMPUNKT.
-  Glückwunsch – es kann losgehen!
- 3 Du bist mit Deinem Team verbunden. Du siehst hier das Dashboard.



**TEAM.  
PUNKT**

*Die DFB Teammanagement App*

**FÜR SPIELER**

**SPIELER U16**



# DSGVO UND ELTERNFREIGABE



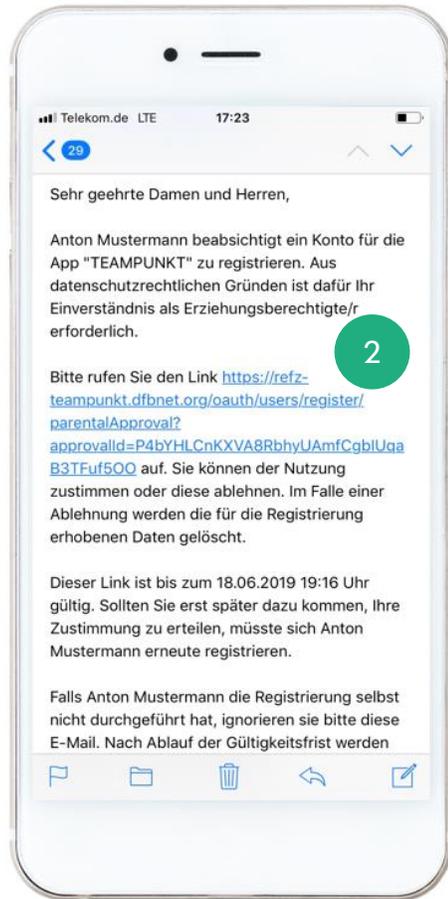
- › Seit dem 25. Mai 2018 gilt die neue EU Datenschutz-Grundverordnung. Dadurch sind jetzt in Deutschland Jugendliche erst ab 16 Jahren berechtigt, selbstständig ihre Einwilligung abzugeben.
- › Wenn Du jünger als 16 Jahre bist, benötigen wir die Zustimmung Deiner/Deines Erziehungsberechtigten.
- › In diesem Fall erscheint nach der ABG-Bestätigung ein Screen für die Elternfreigabe.
- › Gib bitte dort die E-Mail-Adresse Deiner/Deines Erziehungsberechtigten ein. Achte bitte auf die richtige Schreibweise.
- › Wir senden dem Erziehungsberechtigten eine Mail, mit der Möglichkeit, der Nutzung zuzustimmen oder diese auch abzulehnen.
- › Stimmt Dein Erziehungsberechtigter der Nutzung zu, erhältst Du wiederum eine E-Mail, um die Registrierung abzuschließen. Wir können Euch das leider nicht ersparen.



# DSGVO UND ELTERNFREIGABE



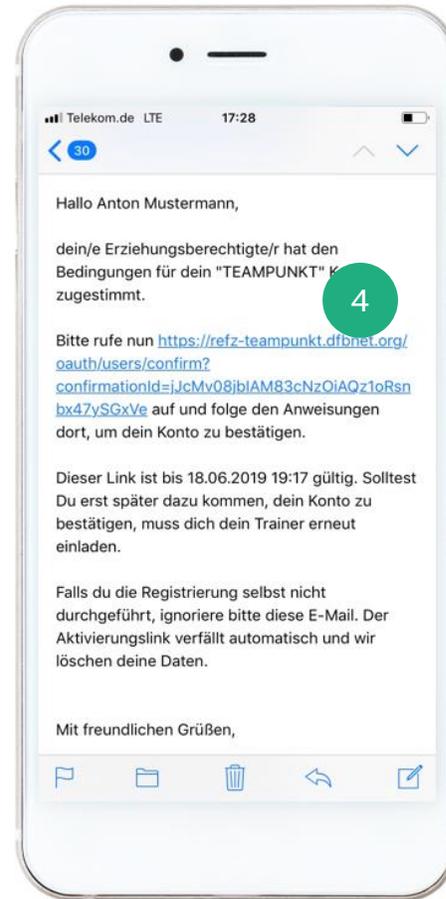
Gib bitte hier die E-Mail-Adresse Deines Erziehungsberechtigten ein.



Diese E-Mail senden wir Deinem Erziehungsberechtigten.



Bitte den Link auswählen und zustimmen, ggf. auch ablehnen.



Bei Zustimmung erhältst Du diese E-Mail. Bitte den Link auswählen.



Mit der Bestätigung schließt Du Deine Registrierung ab.

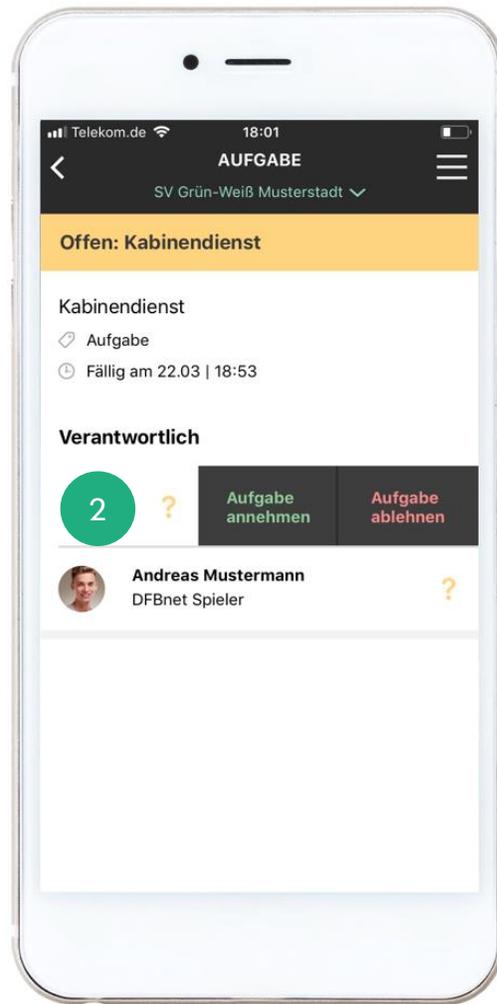
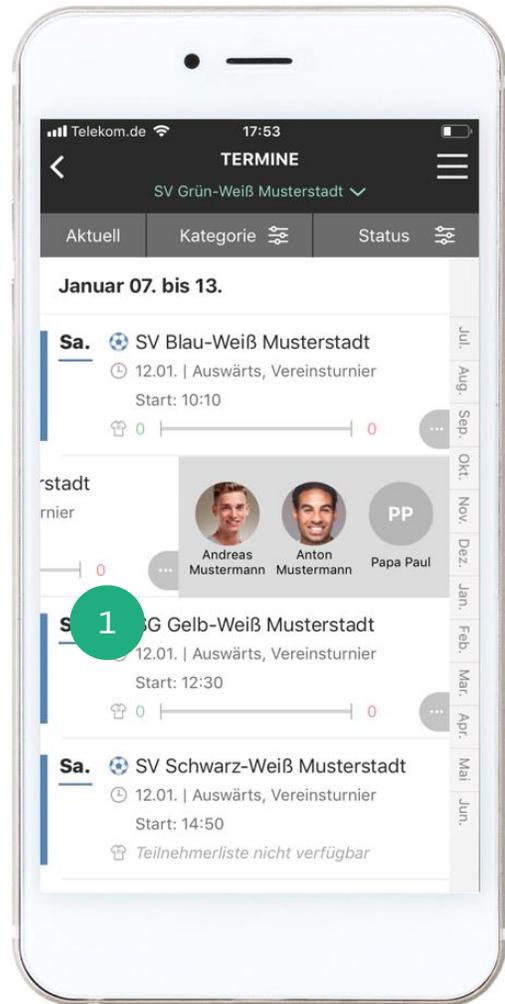


**TEAM.  
PUNKT**

*Die DFB Teammanagement App*

**FÜR ELTERN  
ELTERNKONZEPT**

# ELTERNKONZEPT



Als Elternteil von jungen Fußballern und Fußballerinnen spielt Ihr eine wichtige Rolle im Team. Deshalb kann der Trainer Euch zu TEAMPUNKT einladen und mit dem Profil eurer Kinder verknüpfen.



Wenn Du als Elternteil mit einem oder mehreren Kindern verknüpft bist, kannst Du stellvertretend für Deine Kinder und für Dich selbst eine Terminrückmeldung geben.

Mit einer Wischgeste (Swipe) nach links, siehst Du Deine verknüpften Kinder. Durch einen Klick gelangst Du in die Detailansicht des Termins. Dort kannst Du die entsprechende Rückmeldung geben.



Gleiches gilt für die Aufgaben. Wenn Dir und/oder Deinen Kindern eine Aufgabe zugewiesen wurde, siehst du die Aufgabe in Deiner Aufgabenliste. Im Aufgabendetail kannst Du die Aufgabe annehmen oder ablehnen.



Des Weiteren hast Du Einsicht in die Anwesenheits- und Leistungsstatistik Deiner verknüpften Kinder. Du kannst aber nicht im Namen Deiner Kinder den Chat benutzen.



**TEAM.  
PUNKT**

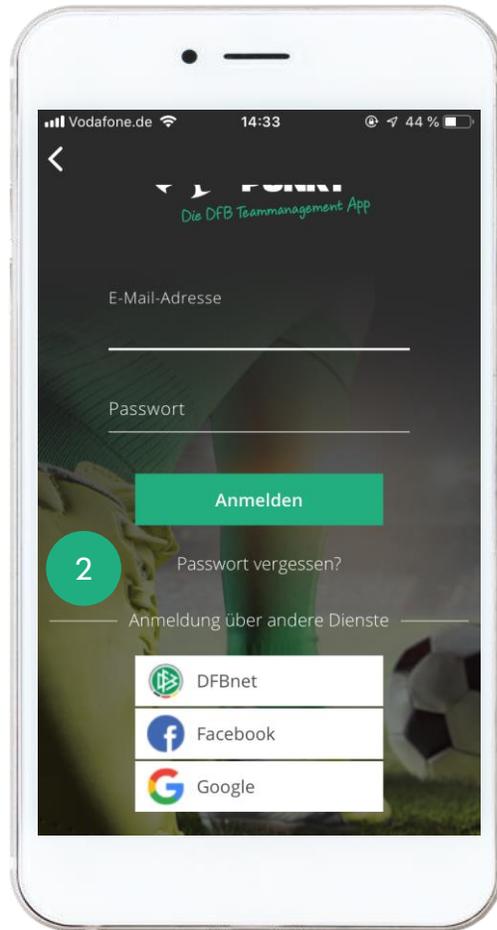
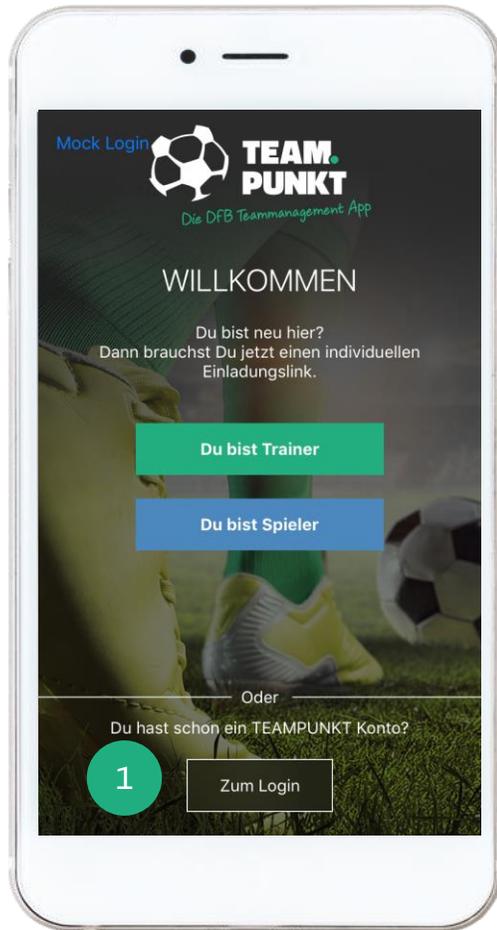
*Die DFB Teammanagement App*

**FÜR ALLE**

**PASSWORT VERGESSEN?!**



# PASSWORT VERGESSEN?!



1 Du hast Dein Passwort vergessen? Kein Problem – Du kannst ein neues Passwort festlegen.

Wähle dafür den Button „Zum Login“ auf dem Startbildschirm aus.

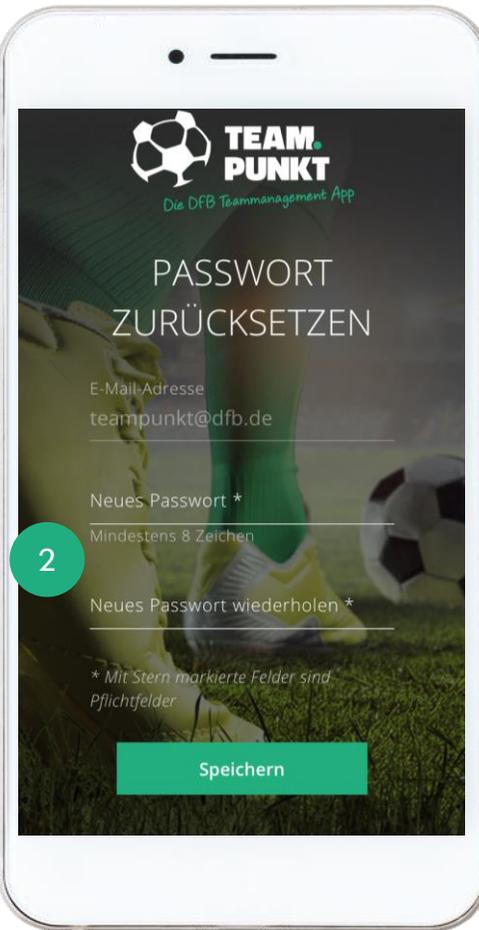
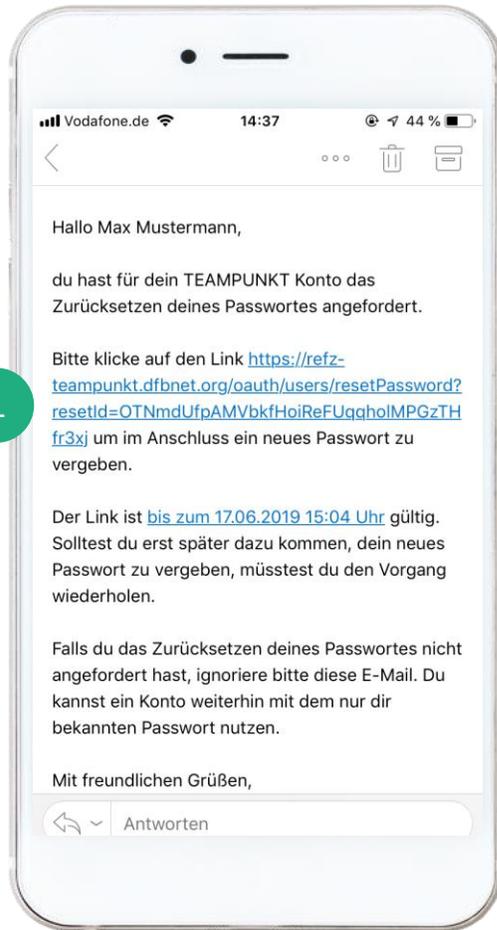
2 Unterhalb des “Anmelden“ Buttons findest Du die Funktion „Passwort vergessen“, die Du jetzt auswählst.

3 Gib bitte jetzt Deine E-Mail-Adresse ein. Wir senden Dir einen Link zum Zurücksetzen Deines Passwortes. Absenden nicht vergessen.

# PASSWORT ZURÜCKSETZEN



1



2

1

Öffne die E-Mail auf Deinem Smartphone und wähle anschließend den Link aus.

2

Jetzt kannst Du ein neues Passwort vergeben, dass Du zur Sicherheit wiederholen musst.

Starte anschließend die App und melde Dich mit Deiner E-Mail-Adresse und Deinem neuen Passwort an.

i

Wenn Du Dich mit einer DFBnet-Kennung oder einem Social-Media Account registriert hast, musst Du Dein Passwort bei dem jeweiligen Dienst zurücksetzen.



# TEAM. PUNKT

*Die DFB Teammanagement App*

Melde Dich bei Fragen oder Anmerkungen jederzeit gern  
bei unserem Support-Team unter [teampunkt@dfb.de](mailto:teampunkt@dfb.de)!



Ein Projekt für den Amateurfußball